**Carrera:** Ingeniería en Informática (Plan 2014)

**Modalidad:** Presencial

**Código:** ING - 003

**Asignatura:** Ingeniería en Software I

**Carga Horaria:** 6 horas semanales

**Duración:** Semestral

**Objetivos**

Que el alumno logre:

- Administrar un proyecto de software desde el punto de vista técnico.

- Planificar y controlar técnicamente un proyecto de software.

- Analizar un sistema.

- Utilizar las métricas técnicas de software.

- Conocer las tendencias y los tópicos avanzados en ingeniería de software.

**Contenidos Mínimos:** Producto y Proceso de la Ingeniería de Software. Administración de Proyectos de Software. Métodos Convencionales de la Ingeniería de Software. Ingeniería de Sistemas – Arquitectura y modelado de sistemas. Calidad, auditoría y peritaje. Ingeniería de Software Orientado a Objeto. Tópicos Avanzados de Ingeniería de Software.